

1ER R.C.C HOSTED EVENT

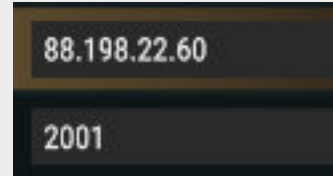
# JOINT OPS



# ----- INFORMATIONS -----

## Connexion Directe :

Dates et Heures :	DIMANCHE 15 Février 2026 à 16h30 GMT+1
Qu'est-ce GMT?	<a href="https://time.is/GMT">https://time.is/GMT</a> (GMT+1 -> Paris TIME)
<u>Nom du Serveur :</u>	1er R.C.C Reforger FR
<u>ARMA Reforger Server:</u>	88.198.22.60
<u>Ingame Port :</u>	2001 ( <i>direct connect</i> →)
<u>Server Pass:</u>	P[RELUCE]
<u>Teamspeak:</u>	chat vocal InGame.



**Note :** Connectez-vous et faites votre Stuff dans les arsenaux avant le Jour-J ! Utilisez l'option "Bacon Loadout Arsenal" pour cela. Référez-vous à la vidéo YT topic.

## 1. Situation

Une patrouille Française dans la Province de Kunar va passer une journée très mouvementée.

Au programme, VBCI, VBL, insurgés et soleil chaud !

Forces Ennemies : Insurgés

Forces Alliées : Forces Armée Françaises

Terrain : Kunar Province



## 2. Mission

Stationnée dans la Province de Kunar, Une section Française va effectuer une patrouille hebdomadaire très particulière, en prenant compte d'un VBCI, deux VBL (et potentiellement un GBC), celle-ci sont chargés de surveiller toute activités radicalisées dans la région.

## 3. Support/logistiques

Le soutien d'artillerie et les demandes de munitions ou de ravitaillement peuvent être effectués via Radio, si celle-ci capte nos forces à proximité et ne sont pas impactés par les combats. Aucune extraction ni évacuation médicale ne sera nécessaire pendant l'assaut.



# ----- INFORMATIONS -----

## 5. Coordination/Escouades

Toutes les escouades ainsi que le GM seront sur la même fréquence radio.

Radio Longue portée : **48 Chz**

**Note : Un Chef de Peloton (PL) pourra être désigné.  
Mais ce n'est pas obligatoire.**

Note : la Fréquence peut être changer pendant l'opération, mais merci d'en informer le GM au préalable.



## 6. Mécaniques de jeu :

- A. Nous jouerons avec un nouveau modset moderne + ACE, il vous est avisé d'être à couvert le plus souvent pour ne pas mourir.
- B. Les ré-apparitions ont lieu à la base directement **OU** sur un checkpoint à proximité.
- C. Le chef d'escouade peut assigner n'importe qui à son escouade comme « RTO » s'il ne veut pas être irrité par les radios Longue Portée qu'il porte dans le dos.
- D. Les uniformes alliés et ennemis sont assez différents, éviter de ramasser des armes ennemis, de parler allemands ou de revêtir l'uniforme de papi... Ouvrez vos yeux, pas de tir ami/Fratricide ! Vous êtes tous du même côté.
- E. Nous ne tolérerons **aucun comportement inapproprié** ni **aucun joueur troll** durant les opérations. Amusez-vous bien et profitez du sérieux de l'Opération, respectez vos camarades et compagnons de combat.

## 7. Objectif de de l'Interteam :

L'objectif de cette partie est avant tout de re-tester des nouveaux mods FR, non habituels et assurer un bon déroulement du jeu entre les différentes équipes françaises.

## 8. Rôle de chacun :

### 1. Gamemaster

- A. Surveille le bon déroulé de la mission et agit en cas de problèmes liés au gameplay.
- B. Gérera l'immersion et l'IA tout au long de l'opération.
- C. Gérera le Support/Ravitaillement et CAS de manière immersive.



# INFORMATIONS

## 2. Chef de Peloton/Squad Leaders

- A. Élaborer un plan stratégique global et se coordonner avec les autres chefs d'escouade.
- B. Rendre compte de ses actions par radio longue portée afin d'informer régulièrement chaque équipe de sa situation.
- C. Communiquer avec le GM pour les points de réapparition avancés et les demandes de soutien CAS/Log/Ravitaillement...

## 3. Squad Leaders (Détails)

- A. Il est le seul responsable des actions et comportements de son escouade.
- B. Il se coordonnera avec le chef de section de son unité. Il gèrera son escouade seul. Si obtenir deux TL est préférable pour votre SL, faites-le.

## 9. Compositions d'escouades :

Commandement Zeus		
GM		[1RCC] TheKillian
Peloton Infanterie		
Chef de Peloton		Facultatif
CDO	1RCC	VF
Squad Leader	Squad Leader	Squad Leader
Mitrailleur	Mitrailleur	Mitrailleur
Aux-San	Aux-san	Aux-san
Fusilier AT	Fusilier AT	Fusilier AT
Grenadier	Grenadier	Grenadier
Fusilier	Fusilier	Fusilier
Fusilier	Fusilier	Fusilier

### Limite regardant les slots :

Si la squad est **entièrement remplie**, contactez TheKillian pour voir les alternatives.

La limite serveur est **64 Slots** donc on est large.



# INFORMATIONS

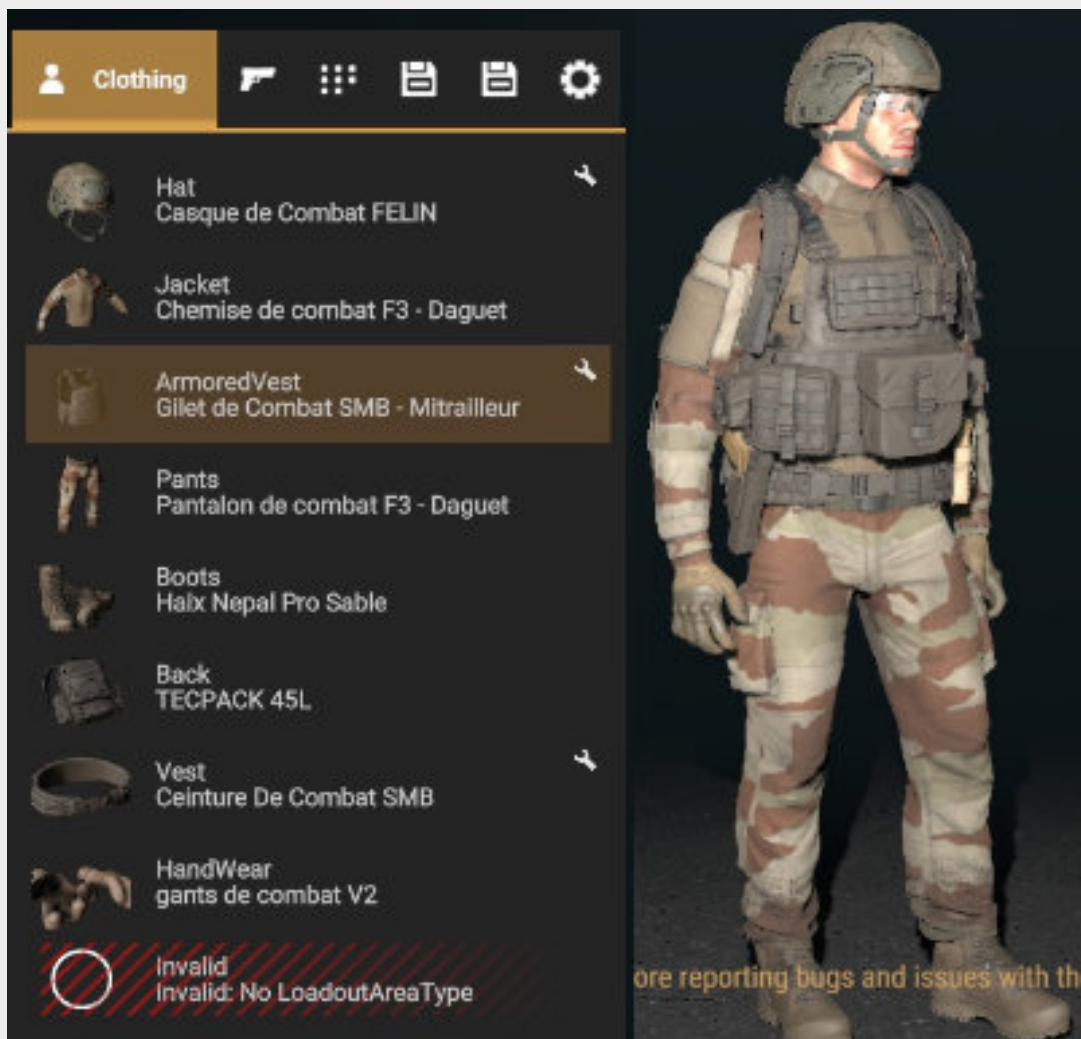
## 10. Image de votre Slot Preview.

Chaque slot à la même base :

La Jacket, le Pantalon, les gants, les ceintures, le sac à dos et les Boots, sont **les mêmes couleur** pour **TOUT LE MONDE**.

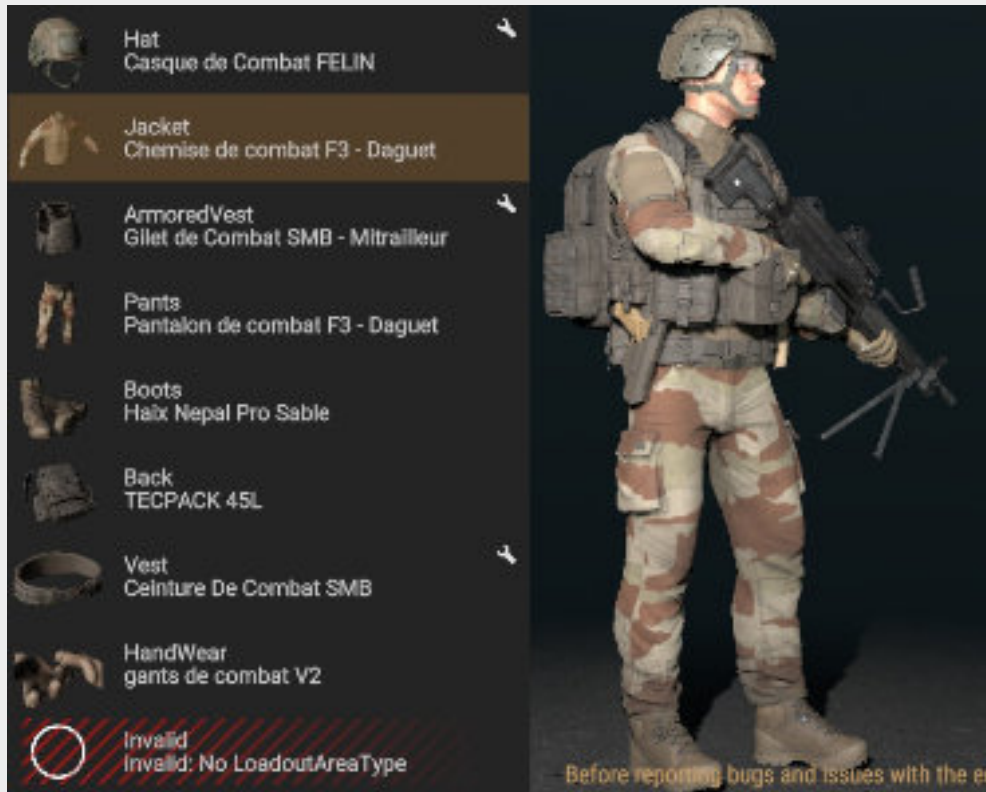
**Note : LE HAUT ET LE BAS SONT EN DAGUET. +Couvre casque Felin en DA**

Vous avez tous le droit à un Glock en secondaire.

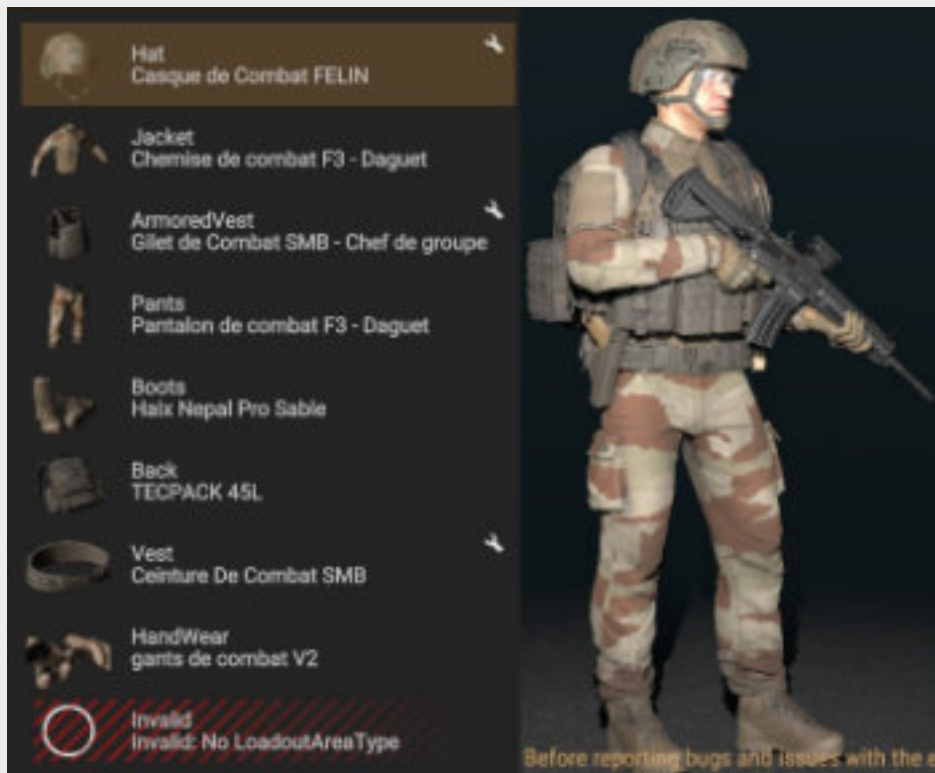


# INFORMATIONS

## Prévisualisation MITRAILLEUR :



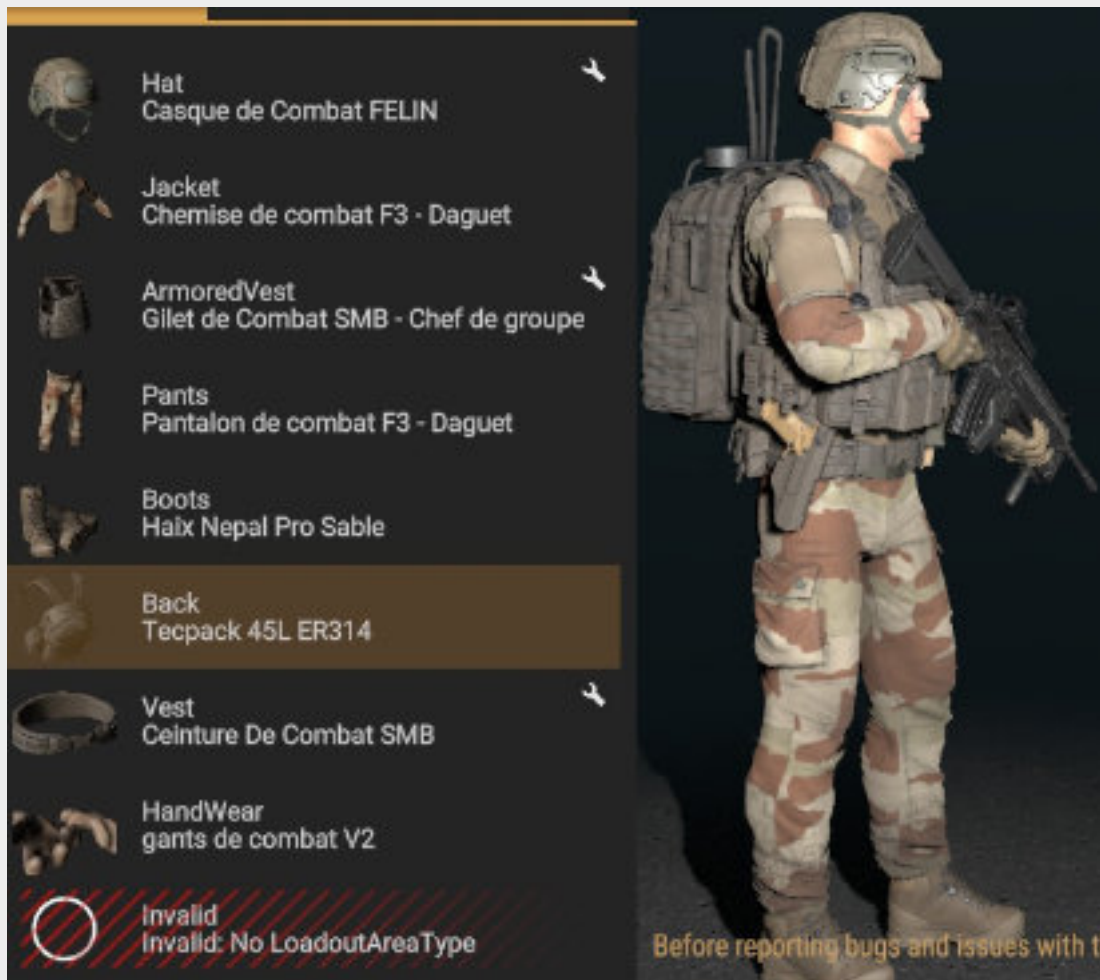
## --- Prévisualisation MEDIC / FUSILIER / AT : ---



Note : Assurez-vous d'avoir les mêmes équipements que sur l'image.

# INFORMATIONS

## Chef d'escouade/Chef de peloton :



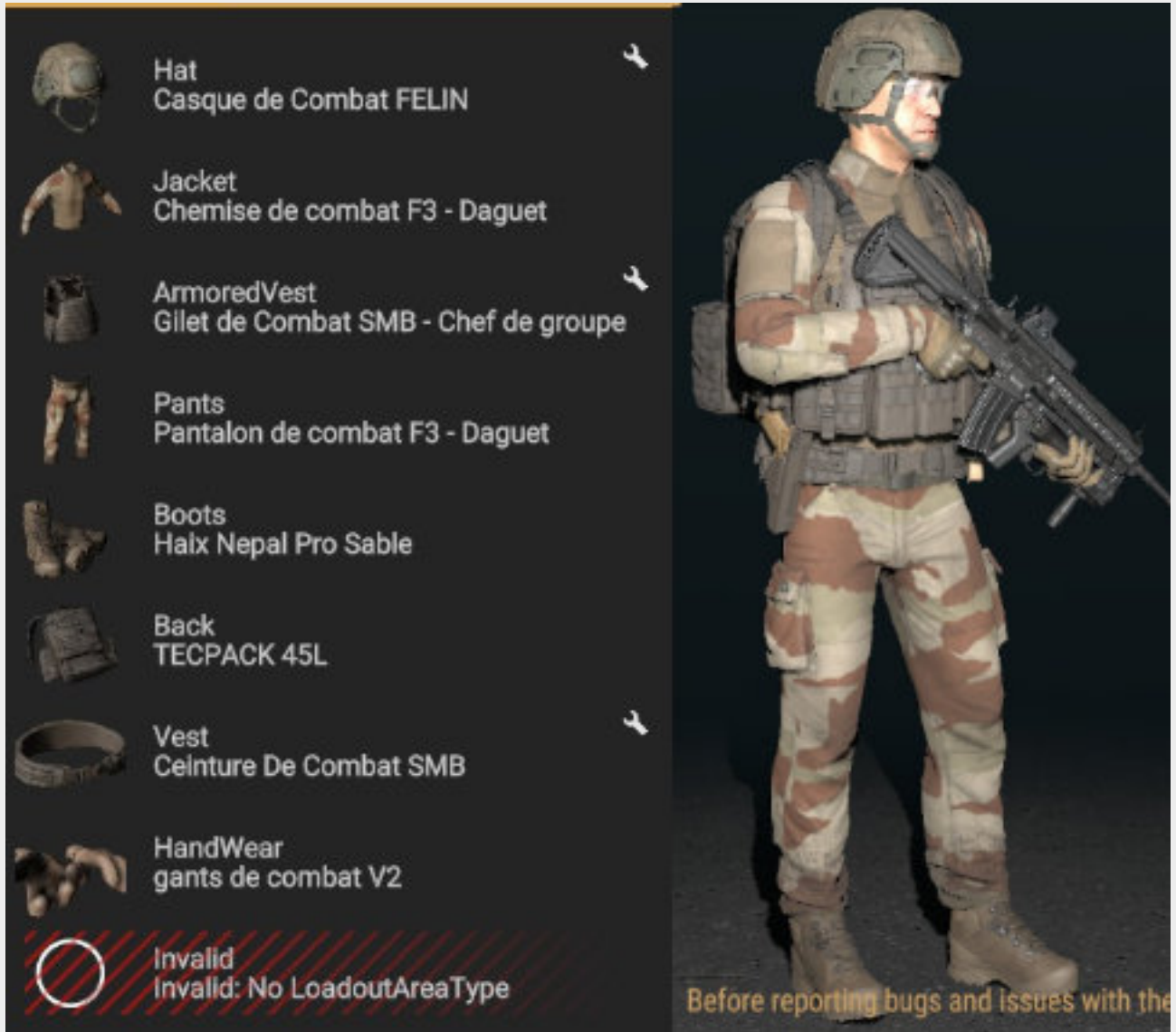
Infos SL/PL : Prenez le **backpack ER314** pour la **radio.**  
et la HK416 LG pour vous différencier.

N'oubliez pas vos fumigènes bien sûr et autres accessoires importants.

# INFORMATIONS

## Le slot Grenadier:

C'est un slot fusilier mais avec un **LG** et... *N'abusez pas des grenades svp.*



**Pour toutes questions,  
contactez l'1er R.C.CI TheKillian sur Discord.**